**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Министерство образования и науки Республики Бурятия**

**МО "Кяхтинский район"**

**МБОУ "Кяхтинская СОШ №3"**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| РАССМОТРЕНОРУКОВОДИТЕЛЬ МО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Чимбеева Д.Б.Протокол №1 от «29» 08 2024 г. г. | СОГЛАСОВАНОЗам. директора по ВР\_\_\_\_\_\_\_\_\_Лубсанова О.Н.Протокол №1 от «29» 08 2024 г. г. | УТВЕРЖДЕНОДиректор\_\_\_\_\_\_\_Цыденжапова Ж.В.Приказ №103 & 19 от «29» августа 2024 г. |

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

(ID 6540622)

**«Театр и дети»**

для обучающихся 5- 7 классов

**г. Кяхта** **2024г.**

**Пояснительная записка**

**Общие сведения о программе**

Дизайн – сфера деятельности человека, продуктом которой является предметный мир. Дизайнер стремится сделать окружающие предметы не только технически целесообразными, но и удобными, красивыми.

 В связи с развитием промышленного способа изготовления вещей и массовым их потреблением, профессия дизайнера становится очень востребованной. Одним из направлений творческой проектной деятельности является дизайн одежды – искусство создания костюма как утилитарной вещи и одновременно художественного произведения.

**Программа имеет художественную направленность,** по структуре организации образовательного процесса является модифицированной. Программа ориентирована на формирование культуры творческой личности, приобщение обучающихся к общечеловеческим ценностям через собственное творчество и освоение  практических навыков. Программа  расширяет представления обучающихся о стилях и направлениях в одежде, технологической обработке изделий,  развивает хореографические способности, чувство гармонии, знакомит с историей костюма, именами ведущих модельеров мира. Программа направлена на обеспечение дополнительной теоретической и практической  подготовки по предметам: технология, изобразительное искусство, физическая подготовка. Важным условием реализации программы является информатизация образовательного процесса: применение компьютерной техники для демонстрации, систематизации и хранения применяемого наглядного материала, использовании ИКТ при проведении практических работ.

**Актуальность программы**. Актуальность данной программы обусловлена ее  практической значимостью. Мало шить просто качественно, современная одежда должна быть на полшага впереди с точки зрения интересного, стильного решения модели, качества ткани; обеспечивать хорошую посадку на фигуре. Развитие производства одежды выдвинуло свои жёсткие и во многом уже чётко определённые требования. На предприятиях нужны художники, способные оперативно создавать модели. Художник должен быть знатоком технологии, конструирования текстиля и фурнитуры, типологических особенностей всех групп потребителей и многого другого, с чем неразрывно связан дизайн одежды. В нашем городе нет отделения, на котором готовят художников-проектировщиков костюма. Однако с каждым годом увеличивается количество девушек, желающих получить такую специальность. Для поступления в технологические учебные заведения других городов необходима достаточная подготовка. Чтобы стать дизайнером - модельером, недостаточно сдать экзамен по рисунку и живописи, необходимо познакомить школьников со спецификой данной работы, дать начальное представление о его профессиональной деятельности. В этом случае, именно программа дополнительного образования детей «Театр и дети» предоставляет такую возможность.

**Особенность данной программы** состоит в том, что обучающиеся  применяют полученные знания и практический опыт в работе над творческими проектами, за счет систематизации курсов и более углубленного изучения тем, что позволяет девушкам приобрести навыки современной, востребованной профессии «модельер-конструктор».

**Цель** данного курса: познакомить учащихся со сферой деятельности дизайнера одежды, научить выполнять дизайн-проект и правильно его обыграть и представить.

**Задачи курса**:

* расширить знания учащихся о костюме как объекте дизайна;
* познакомить с приёмами и методами, спецификой творчества дизайнера;
* способствовать выявлению и развитию творческих способностей учащихся, фантазии и дизайнерского мышления;
* совершенствовать идейное мировоззрение подростков.

 По программе курса «Технология» в разделе «Моделирование и конструирование» учащиеся знакомятся с элементарными понятиями по теме дизайна костюма: силуэт, стиль, способы моделирования, ассортимент одежды, эскиз. Данная тема обычно вызывает неподдельный интерес у учащихся. Это и послужило идеей создания программы для девочек старшего возраста, которая **ориентирована на подростков 11 -13 лет.**

В ходе программы «Театр и дети» вводятся новые понятия по основам композиции костюма: средства и свойства композиции, композиционный центр, цвет в композиции, элемент композиции; а также понятия по основам проектирования: дизайн - анализ, дизайн спецификация, художественный образ в проектировании, методы проектирования, проектное изделие и другие.

**Место предмета в учебном плане**

Программа «Театр и дети» рассчитана на 34 часов (1 часа в неделю). Продолжительность образовательного процесса – один год.

**Формы и приемы работы**

Каждое занятие состоит из теоретической и практической части: эскизирование, составление мультимедиа презентаций к проекту или работа с материалами, что предусматривает достаточно высокий уровень самостоятельности каждого участника. Для учителя важно не только «дать» учащимся теоретическую базу, но и сформировать их личностное отношение к полученным знаниям, а также научить применять эти знания в своей практической деятельности.

 Каждая тема курса предусматривает определённую форму практической работы: эскиз, модельерский набросок, дизайн - анализ костюма, образцы отделки одежды, манекены из опилочной массы, стилизованное женское платье разных исторических эпох на эти манекены и др.

По завершению курса занятий по программе «Театр и дети» предусматривается разработка, изготовление и защита каждой ученицей индивидуального дизайнерского проекта как результата решения творческой задачи, поставленной в ходе изучения той или иной темы программы. Не исключается и возможность разработки учащимися коллективного итогового проекта по общей тематике.

 Таким образом, в основе реализации содержательной части программы – принцип деятельностного подхода. Полученные знания, умения и навыки имеют широкую практическую направленность, применимы в жизни, развивают и воспитывают личность подростка, способствуют самоопределению в выборе профессии.

Созданные семиклассниками дизайн – проекты планируется представить на традиционно проводимых школьных и городских выставках декоративно-прикладного творчества, фестивалях проектов, учебно–исследовательских конференциях.

 Образовательная программа «Театр и дети» может быть рекомендована учителям технологии общеобразовательных школ, педагогам дополнительного образования и другим специалистам в области изобразительного искусства, декоративно- прикладного искусства и дизайна.

Для успешного решения задач программы «Дизайн костюма», учитывая возрастные особенности учащихся, рекомендуется использовать

технологию сотрудничества и следующие **методы обучения:**

**-** словесные (мини – лекции, беседы);

- наглядные (демонстрация слайдов, иллюстраций, приёмов эскизирования);

- частично – поисковые, исследовательские и практические (моделирование одежды, эскизирование, выполнение образцов отделки, изготовление изделия в миниатюре, создание компьютерной презентации, решение творческих задач и т.д.)

 Для активизации мыслительных процессов учащихся необходимо применять проблемное обучение, коллективные формы работы, метод мозгового штурма для поиска решения творческих задач и другие методы. На занятиях целесообразно использовать основные **приёмы** формирования мыслительных процессов (сравнение, анализ, синтез, перенос знаний в новую ситуацию) и ОУУН.

 Важным условием для повышения мотивации учащихся является использование на занятиях ИКТ, но это и значимый фактор реализации программы. Применение **компьютерной техники** (компьютер, плазменная панель или экран и проектор), **компьютерных программ** (пакет программ Microsoft Office) для демонстрации иллюстрационного материала позволит повысить уровень усвоения знаний и положительно отразится на качестве практических работ учащихся. На занятиях желательно использовать созданные учителем компьютерные тематические мультимедийные презентации (примеры таких разработок приводятся как **дидактический материал** к программе на электронном носителе).

 Каждое занятие программы «Театр и дети» состоит из **теоретической и практической** части.

 Применение компьютерных мультимедиа презентаций особенно важно при изучении теоретического материала тем: « История костюма», «Цвет в композиции костюма», «Средства композиции костюма» и др.

 При проведении практической работы по выполнению различных эскизов оправдано применение таких мультимедийных презентаций обучающего характера, как «Графический рисунок фигуры человека», «Модельерский набросок». Технические возможности данных пособий позволяют задать необходимый промежуток времени воспроизведения любого слайда для прорисовки учащимися каждого элемента эскиза.

 При организации практической работы необходимо учитывать специфику задания и применять как индивидуальную, так и групповую **форму**. Например, при лепке манекена из опилочной массы подростки работают каждый над своей фигурой, а при решении творческой задачи по созданию изделия - трансформера рациональнее объединить учащихся в группы.

 Для выполнения практических работ по темам программы необходимо обеспечить наличие у каждой ученицы:

 - канцелярских принадлежностей (бумага, карандаш, ластик);

-материалов для изготовления;

- швейных инструментов и оборудования;

- журналов мод разных лет;

- древесных опилок;

- ёмкостей из пластмассы;

- термосалфеток;

- электронных носителей информации.

 В ходе проведения практической работы по теме: «Костюм как объект дизайна» возможно использование в качестве нетрадиционного материала конфетных фантиков из фольги, для изготовления костюма как наиболее доступного и неаллергенного.

 Деятельность учителя на занятиях имеет направляющий характер: организация работы учащихся, коррекция эскизов и набросков, помощь в выборе темы проекта, организации защиты проекта.

 В графе «**Форма контроля по теме**» структурного элемента «Учебно- тематический план» данной образовательной программы дан перечень практических работ, выполняемых учащимися. Работа принимается при условии, что она выполнена с соблюдением стандартных требований, и в предложенной педагогом форме. Требования дисциплинируют учащихся и позволяют создать из творческих работ копилку идей, например, состоящую из фотографий эскизов или мультимедиа презентаций.

 Наиболее удачные ученические разработки представлены в электронном варианте как приложения к данной программе.

 По завершению курса занятий по программе «Театр и дети» предусматривается разработка, изготовление и защита индивидуального или коллективного дизайнерского проекта и представления его в театрализованной форме.

**Содержание программы**

***1. Дизайн в современном мире.***

*Теоретическая часть:* Понятие термина «дизайн». Дизайн как вид искусства. Функции и объекты дизайна. Профессия дизайнера одежды. Понятие терминов: «мода», «одежда», «костюм» Деятельность отечественных и мировых дизайнеров.

*Практическая часть*: Создание слайдов для мультимедийных презентаций: «Дизайн в современном мире вещей», «Мастера международной моды».

***История костюма.***

*Теоретическая часть:* Взаимосвязь особенностей исторической эпохи и костюма. Костюм Древнего мира. Костюм средневековья. Костюм эпохи Возрождения. Западноевропейский костюм XVII***-***XIX в. Русский национальный костюм. Костюм современного времени.

***2. Связь костюма с пластикой фигуры человека.***

*Теоретическая часть*: Пропорции женской фигуры. Конструктивные пояса. Взаимосвязь пластики фигуры с формой одежды. Силуэт фигуры человека и силуэты костюма.

*Практическая часть:* Эскизирование женской фигуры. Изготовление манекена из опилочной массы для применения его в качестве основы для проектирования костюма.

***3. Стилевое решение костюма.***

*Теоретическая часть:* Понятие термина: «стиль». Современные стили и микростили, господствующие в моде.Особенности классического, романтического, спортивного стилей. Понятие термина «индивидуальный стиль»

*Практическая часть:* Подбор иллюстраций моделей одежды к словесной характеристике стиля или микростиля. Создание слайдов для презентации «Стили современной моды».

***4. Технология макияжа .***

*Теоретические сведения:*

Профессиональное оборудование и терминология. Виды декоративной косметики. Правило пользования декоративной косметикой. Виды макияжа: дневной, вечерний. Общие сведения о форме лица.

*Практическая работа:*

Знакомство с инструментами и приспособлениями. Просмотр видеозаписи по правилам нанесения декоративной косметики. Нанесение косметики по определенному замыслу.

***5. Сценический макияж*.**

*Теоретические сведения:*

История сценического макияжа. Профессиональное оборудование и терминология косметолога. Средства по уходу за кожей лица (народные, промышленные) до и после макияжа. Технологическая последовательность нанесения грима на лицо. Национальный, фантазийный макияж. Стилизация грима под животных.

*Практическая работа:*

Работа с иллюстрационными материалами журналов. Работа с наглядными пособиями. Просмотр видеоматериала. Нанесение макияжа с учетом формы лица. Тип лица (круглое, квадратное, овальное). Техника нанесения декоративной косметики. Способы устранения дефектов кожи при использовании декоративной косметики.

Нанесение грима в соответствии с национальными традициями народов, Китая, Японии по свободной теме. Создание искусственных морщин, затемнение глазных яблок.

***6. Свойства композиции костюма.***

*Теоретическая часть*: Понятие термина «композиция костюма». Свойства композиции: контраст, тождество, нюанс. Композиционный центр: акцент, доминант. Симметрия и асимметрия в организации костюма.

*Практическая часть*: Составление характеристики костюма с использованием изученных понятий. Эскизирование моделей одежды

***Цвет в композиции костюма***

*Теоретическая часть:* Цветовые характеристики эмоционально – психологические и символические. Свойства цветов. Цветовая гармония в костюме. Цвет и освещение. Особенности структуры, фактуры и цвета ткани. Цвет как информационный фактор функции костюма.

***Декоративная отделка костюма как элемент композиции.***

*Теоретическая часть:* Основные виды отделок, применяемых в одежде. Материал и форма отделок. Влияние отделки на стилевое решение костюма.

*Практическая часть:* Создание карандашных набросков элементов одежды, подчёркивающих достоинства и скрывающих недостатки заданной фигуры.Цветовое решение костюма в технике аппликация.

***7. Азбука музыкального движения.***

*Теоретические сведения:*

Мелодия и движения. Темп (быстро, медленно, умеренно). Контрастная музыка (быстрая – медленная, веселая – грустная). Динамика (громко – тихо). Настроение в музыке (грустно, смешно, испуганно, страшно, мечтательно). Музыкальные размеры: 2/4, 3/4.

*Практическая работа:*

Танцевальные упражнения под музыку, которые учат чувствовать ритм и гармонично развивают тело. Музыкально-ритмические задания на развитие умения слышать ритмический рисунок в мелодии. Упражнения на развитие мышечного и вестибулярного аппарата. Партерная гимнастика. Тренаж современной пластики. Ходьба на всей стопе, на носочках, на пяточках. Мягкий «кошачий» шаг, торжественный, парадный шаг. Упражнения на координацию и ориентацию в пространстве. Музыкальные игры, этюды.

***Форма контроля.*** Подведение итогов в конце каждого урока.

***Манекенная пластика.***

*Практическая работа:*

Мимика, жесты, пантомима. Игровые ситуации. Упражнения с превращением. Стоп-кадр. Упражнения на пластику.

***Форма контроля.*** Контрольное задание на создание образа по теме.

***Дефиле.***

*Практическая работа:*

Проходки под музыку: индивидуальные, в паре, массовый выход, сохраняя правильную осанку. Подиумный шаг. Классическое дефиле. Поворот: частичный, полный. «Циркуль». Приставной шаг. Художественное дефиле (создание образа). Рекламно-художественное дефиле. Упражнения на импровизационное поведение на сцене (движения в линиях, по кругу, по диагонали и т.д.).

***Форма контроля.*** Подведение итогов после каждого занятия. Контрольный урок на сцене.

***Постановочная работа.***

*Теоретические сведения:*

Знакомство с сюжетом танцевального номера.

*Практическая работа:*

Знакомство с музыкой сценического номера (определение характера, темпа, ритма, динамики, музыкальных фраз). Изучение и отработка движений сценического номера. Разводка сценического номера по рисункам.

***Форма контроля.*** Показ сценического номера педагогам творческого объединения.

***8. Костюм в современном мире дизайна .***

*Теоретическая часть:* Мобильность, многофункциональность и направленность костюма. Концепция изменения роли одежды в современном мире. Понятие «проектирование костюма». Этапы выполнения проекта.

***Художественный образ в дизайне одежды.***

*Теоретическая часть:* Источники и особенности творчества дизайнера. Природа, архитектура, ткань, народный костюм как источники творчества.

*Практическая часть:* Эскиз костюма по ключевому образу.

***Изготовление бижутерии.***

*Теоретические сведения*:

История возникновения украшений. Виды и разновидности бижутерии. Подбор бижутерии для конкретного костюма. Знакомство с материалом для изготовления бижутерии. Последовательность изготовления. Технология изготовления украшений из ткани, бумаги, кожи, бусинок, дерева. Иллюстрированный показ различных способов завязывания платка.

*Практическая работа:*

Просмотр журналов. Изготовление гарнитура из кожи. Самостоятельная работа по завязыванию платка на шее, голове, бедре, работа в паре.

***9. Приёмы и методы творчества дизайнера.***

*Теоретическая часть:* Методы проектирования с применением комбинирования: комбинаторика, трансформация, кинетизм. Модульное проектирование. Проектирование методом реконструкции.

***Тенденции в развитии дизайна костюма.***

*Теоретическая часть:* Основные цели разработок дизайнера. Безразмерная одежда. Минимализм в одежде Понятия терминов: «дизайн спецификация», «дизайн – анализ», «дизайн – папка».

*Практическая часть:* Решение творческой задачи: разработка изделия – трансформера, состоящего из нескольких деталей

**Планируемые результаты**

По завершению курса «Театр и дети» учащиеся должны:

**Личностные:**

Выявлять и раскрывать заложение в ребенке творческие способности.

Воспитывать стремление к творческой самореализации и самосовершенствованию, трудолюбие, аккуратность, усидчивость, терпение, умение довести начатое дело до конца, взаимопомощь при выполнении работы, экономичное отношение к используемым материалам, привитие основ культуры труда.

**Метапредметные:**

Развивать у ребенка такие качества как эстетический вкус, аккуратность, последовательность в работе, умение доводить начатое дело до конца, видеть перспективу своего труда, стремиться к достижению намеченной цели.

Формировать у детей уверенность в себе, стремление преодолевать собственную скованность и закомплексованность.

Расширять общий и интеллектуальный кругозор детей.

**Познавательные:**

Получить знания в области культуры одежды, технологической культуры и технологического образования.

Формировать и совершенствовать умения и навыки сценического искусства, швейного мастерства, основываясь на исторический и современный опыт музыкальных театров, театров мод, работы режиссеров- постановщиков шоу-представлений.

Ознакомить учащихся с теоретическими положениями основ дизайна, научить создавать дизайн-проекты.

В ходе изготовления сценического костюма для театрализованных представлений подробно изучить:

-исторические предпосылки возникновения данного вида одежды;

-элементы ручной вышивки и различные способы декорации ткани;

-дизайн ткани;

-народные традиции в оформлении костюма.

**Тематическое планирование**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Темы | Количествочасов | Форма контроля по теме |
| теор. | практ. |
| 1 | ***Раздел 1. Вводное занятие(6 ч.)*** Дизайн в современном мире. История костюма | 1 | 2 | Создание презентации |
| 2 | ***Раздел 2. Костюм как система (20ч.)***Связь костюма с пластикой фигуры человека | 1 | 2 | Разработкаэскизов и изготовление манекена женской фигуры из опилочной массы |
| 3 | Стилевое решение костюма | 1 | 2 | Подборка иллюстраций из журналов мод;разработка слайдов для презентации |
| 4 | Технология макияжа. | 1 | 1 | Придумать и создать макияж по темам: дискотека, день рождения бабушки. |
| 5 | Сценический макияж | 1 | 2 | Придумать макияж для коллекции на свободную тему. Создание эскиза на бумаге, работа по парам. |
| 6 | ***Раздел 3. Закономерности композиции костюма (11ч.)***Свойства композиции костюма | 1 | 1 |  Характеристика предложенного учителем костюма; разработка эскизов моделей одежды  |
| 7 | Средства композиции костюмаЦвет в композиции костюма. Декоративная отделка костюма как элемент композиции***.*** | 1 | 2 | Создание эскизов элементов одежды, подчёркивающих достоинства и скрывающих недостатки заданной фигуры.Цветовое решение костюма в технике аппликация |
| 8 | ***Раздел 4. Хореография.(10 ч.)***Азбука музыкального движенияМанекенная пластикаДефиле. Постановочная работа | 1 | 4 | Контрольное задание на создание образа по теме. Показ сценического номера педагогам творческого объединения. |
| 9 | ***Раздел 5. Костюм как объект дизайна(21 ч.)*** Костюм в современном мире дизайна. Художественный образ в дизайне одеждыИзготовление бижутерии | 1 | 4 | Создание эскиза костюма по ключевому образу (3 – 4 варианта). |
| 10 | Приёмы и методы творчества дизайнера. Тенденции в развитии дизайна костюма | 1 | 4 | Идеи решения творческой задачи: разработка изделия – трансформера, состоящего из нескольких деталей (эскизы) |

**Всего: 34 часов**

**Перечень учебно – методического обеспечения**

1. Ваш гардероб-стиль-имидж. Сост. И.Демидова – Минск: Миринда, 2000
2. Графический рисунок фигуры человека/Практическое руководство – ГОУХМАО - Югра ИПКиРРО, 2007
3. Дудникова Г. П. История костюма. Серия «Учебники XXI века»- Ростов н/Дону : Феникс, 2001
4. Ельникова Л. В. Обработка тканей. Учеб.пособие для учащихся 9-10 кл. ср. общеобразоват. шк. – М: Просвещение, 1986
5. Ерзекова Н. В. Искусство красиво одеваться – Рига: Импакт , 1992
6. Журналы мод разных лет
7. Зборовский Е. М. По законам красоты – М: Советская Россия, 1988
8. Модельерский набросок/Практическое руководство – ГОУХМАО - Югра ИПКиРРО,2007
9. Орлова Л. В. Азбука моды – М: Просвещение, 1992
10. Пармон Ф. М. Композиция костюма: Учебник для вузов – М: Легпромбытиздат,1984
11. Рачицская Е. И. Сидоренко В. И. Моделирование и художественное

**Приложение 1**

**Календарно – тематическое планирование программы дополнительного образования**

**«Театр мод» для 6-7 классов на 2022 – 2023 учебный год**

**Учителя Сташковой Валентины Владимировны**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Темы | Календарные сроки | Корректировка программы |
| Дата по плану | Дата по факту |
| ***Вводное занятие(6ч.)*** |
| 123456 |  Дизайн в современном мире. История костюма |  |  |  |
| ***Костюм как система (20ч.)*** |
| 789101112 | Связь костюма с пластикой фигуры человека |  |  |  |
| 13141516 | Стилевое решение костюма |  |  |  |
| 17181920 | Технология макияжа |  |  |  |
| 212223242526 | Сценический макияж |  |  |  |
| ***Закономерности композиции костюма (11ч.)*** |
| 2728293031 | Свойства композиции костюма |  |  |  |
| 323334353637 | Средства композиции костюма.Цвет в композиции костюма.  Декоративная отделка костюма как элемент композиции***.*** |  |  |  |
| ***Хореография (10 ч.)*** |
| 38394041424344454647 | Азбука музыкального движенияМанекенная пластикаДефилеПостановочная работа |  |  |  |
| ***Костюм как объект дизайна(21 ч.)***  |
| 4849505152535455565758 | Костюм в современном мире дизайна. Художественный образ в дизайне одежды |  |  |  |
| 59606162636465666768 |  Приёмы и методы творчества дизайнера. Тенденции в развитии дизайна костюма |  |  |  |